

## Oblikovanje uporabniškega vmesnika - praktične smernice

Spletna delavnica TETRAMAX  
14. 10. 2020, 12:30-16:00

Na delavnici se boste na primerih iz prakse seznanili s smernicami pri načrtovanju uporabniških vmesnikov za različne računalniške aplikacije, ki pomagajo uporabniku pri doseganju njegovih ciljev. V skladu z izjavo Antoine de Saint-Exupéry: "A designer knows he has achieved perfection not when there is nothing left to add, but when there is nothing left to take away", vam bomo predstavili metode in orodja, ki načrtovalcu pomagajo "odvzeti", kolikor je to mogoče: od postavitve temeljev oblikovanja (kdo, kaj, zakaj, kako itd.) do smernic za izvedbo (združevanje, razvrščanje, razporejanje, vizualizacija, kontrast) in metod s katerimi si lahko pomagamo (kontekstni intervjuji, postavitve ogrodja in prototipov, testiranje uporabnosti itd.)

**Vstop je prost!** Vljudno vabljeni!

Prijave sprejemamo do 13. 10. 2020.

Vljudno vas prosimo, da obvestilo posredujete kolegom, ki bi jih tema morda zanimala. Za dodatne informacije kontaktirajte <http://cs.ijs.si/competencecenter/clec/contact.html>.

Lep pozdrav,

ekipa [kompetenčnega centra CLEC](#)

[Prijava na delavnico](#)

Vsebina tečaja:

- Uvod v načrtovanje uporabniških vmesnikov in uporabniške izkušnje (predavanje)
- Predstavitve konkretnih primerov:
  - vmesnik za celostno evalvacijo proizvodnih verig
  - vmesnik za načrtovanje priprave obrokov v vrtcih
- Praktični del: Zasnova koncepta uporabniškega vmesnika za problem/primer, ki ga bodo predlagali udeleženci. Vabimo vas, da nam svoje želje/probleme pošljete vnaprej na [clec@ijs.si](mailto:clec@ijs.si).

Predavatelja: Bojan Blažica in Peter Novak, Institut »Jožef Stefan«, Ljubljana, Slovenija.

Sodelujoča partnerja



REPUBLIKA SLOVENIJA  
MINISTRSTVO ZA GOSPODARSKI  
RAZVOJ IN TEHNOLOGIJO

Naložbo sofinancirata Republika Slovenija in Evropska unija iz Evropskega sklada za regionalni razvoj.

